



# Ausschreibung BW-Endrunde 2026

U12(w) U14 U16(w) und U20w



Version 1.03 vom 15.03.2026

**Termin** Fr. 03. - So. 05.07.2026

**Ausrichter** Schachjugend Baden

**Spielort** Anne-Frank-Haus, Moltkestraße 20, 76133 Karlsruhe

**SJB-Kontakt** [spielausschuss@schachjugend-baden.de](mailto:spielausschuss@schachjugend-baden.de)

Bitte bei der Kontaktaufnahme den Betreff BW Endrunde 2026 Verein, Altersklasse und Stichwort nennen.

**Turnierseite** <https://schachjugend-baden.de/bw-endrunde-2026/>

## Turniermodus\*

Gespielt wird in 5 Runden pro Altersklasse mit jeweils 1½ Stunden Bedenkzeit pro Spieler und Partie in der **U12 und U12w** und 2 Stunden/Spieler/Partie in der **U14, U16, U16w und U20w**. In der Zeitnotphase kann auf Anhang III.4 der FIDE-Regel reklamiert werden. Das bedeutet: Wenn ein Spieler, der am Zug ist, weniger als zwei Minuten Restbedenkzeit hat, darf er beantragen, dass ein Zeitinkrement von fünf Sekunden für beide Spieler eingeführt wird. Dies gilt als Remisangebot. Wenn dieses Angebot abgelehnt wird und der Schiedsrichter dem Antrag zustimmt, wird die Schachuhr entsprechend auf den neuen Modus eingestellt. Der Gegner erhält eine Zeitgutschrift von zwei Minuten und die Partie wird fortgesetzt.

Gespielt wird nach den FIDE-Regeln und der »Gemeinsamen Wettkampfordnung der SJB und WSJ«.

Es besteht Notationspflicht.

Die Altersklassen U12w, U16w und U20w können bei zu geringer Teilnehmerzahl zusammengelegt werden.

## Zeitplan (voraussichtlich)

Die gemeinsamen Rundenzeiten aller Altersklassen sind. Der finale Plan wird auf der Turnierseite (s.o.) veröffentlicht.

1. Runde: Freitag	18:00 Uhr	4. Runde: Sonntag	10:00 Uhr
2. Runde: Samstag	10:00 Uhr	5. Runde: Sonntag	14:30 Uhr
3. Runde: Samstag	14:30 Uhr		

## Schiedsrichter, Turnierleiter

wird auf der Turnierseite zur [BW-Endrunde 2026](#) bekanntgegeben

## Auswertung

Alle Turniere werden DWZ ausgewertet; die U16 zusätzlich noch nach ELO.

Für die ELO-Auswertung der U16 ist eine FIDE-ID notwendig. Bitte für alle Spielenden, die bisher keine solche haben, bis zum Turnierbeginn eine beim FIDE-Officer beantragen (für D: [elo@schachbund.de](mailto:elo@schachbund.de)).

Hierfür ist der jeweilige Verein zuständig.

## Preise

Pokale und Urkunden

## Qualifikation

Mindestens 1 Team pro Altersklasse qualifiziert sich für die Deutsche Vereinsmannschaftsmeisterschaften (DVM). Weitere Teams hängen von den Kontingenten der Deutschen Schachjugend ab. Die DVM's finden vom 26. - 30.12.2026 statt. (Anmerkung: Die U20w wird bei der DVM als offenes Turnier ausgetragen).

\*Die Turnierleitung behält sich vor, Rundenzahl und Bedenkzeit an das Teilnehmerfeld anzupassen oder Altersklassen bei geringer Teilnehmerzahl zusammenzulegen

Wertungsfolge: Mannschaftspunkte, Brettunkte (vgl. §10 GWO)

### **Stichkämpfe**

Kommt es zu einem Stichkampf, wird nur um die Qualifikation, nicht aber um den Titel gespielt.

### **Rangliste**

Jede Mannschaft besteht aus 4 Spielenden und max. 2 Ersatzspielenden.

Die **Ranglistenabgabe** hat am **Fr. 03.07. bis 17.30 Uhr** zu erfolgen. Dabei ist folgende DWZ-Regelung zu beachten. Spielende dürfen nicht vor Spielenden aufgestellt werden, deren DWZ um mehr als 200 Punkte höher ist. Grundlage ist die DWZ vom Mittwoch, dem 01.07.2026. Ausnahme: Die Wertungszahl beider ist kleiner oder gleich 1000. Über begründete Ausnahmen entscheidet der Turnierverantwortliche.

Für Spielende ohne DWZ oder ELO gelten folgende Pseudo-DWZ

Jahrgang 2016 und jünger:	700
Jahrgang 2014 und 2015:	800
Jahrgang 2012 und 2013:	900
Jahrgang 2010 und 2011:	1000
Jahrgang 2006 bis 2009:	1100

### **Aufsichtspflicht**

Jede Mannschaft ist von einem volljährigen Betreuer zu begleiten, der die Aufsichtspflicht über seine Spielenden wahrnimmt. Die Schachjugenden übernehmen **zu keinem Zeitpunkt die Aufsichtspflicht** der Teilnehmenden.

### **Meldung des Spielendenkaders und der zuständigen Betreuenden**

Bis spätestens **Fr, den 19.06.2026** hat jede teilnehmende Mannschaft eine Kaderliste mit maximal 16 Spielenden zu melden. Entsprechende Formulare werden ab **Anfang Mai** auf der Turnierseite (s.o.) freigeschaltet.

**Passwort** (sofern im Formular benötigt): **KaBW-d43832**

### **Kosten**

Die Teilnahme am Turnier kostet 20€ Orga-Beitrag pro Team. Diese ist bis So, 28.06.2026 auf das im Folgenden angegebene Konto des Badischen Schachverbands zu überweisen.

Bei verspäteter Anmeldung wird eine zusätzliche **Bearbeitungsgebühr in Höhe von 10 EUR** erhoben.

### **Unterbringung**

Es wird **keine zentrale Unterbringung organisiert!** Diese obliegt ggf. den teilnehmenden Vereinen bzw. Teilnehmern. Direkt neben dem Anne-Frank-Haus ist die Jugendherberge Karlsruhe sowie in der näheren Umgebung gibt es verschiedene Hotels, in denen eine Unterkunft von den Vereinen gebucht werden kann.

### **Bankverbindung:**

<b>Kontoinhaber:</b>	<b>Badischer Schachverband e. V.</b>
<b>IBAN:</b>	<b>DE60 6709 0000 0098 8324 08</b>
<b>Kreditinstitut:</b>	<b>Volksbank Rhein-Neckar</b>
<b>BIC:</b>	<b>GENODE61MA2</b>
<b>Verwendungszweck:</b>	<b>BW Endrunde 2026 - Altersklasse, Verein</b>

**Ohne Überweisung des Orga-Beitrags und ggf. Gebühren bis zum oben angegebenen Termin besteht kein Recht auf die Teilnahme**

Das Turnier wird von der WSJ und der SJB bezuschusst. Die Vereine können bei ihrer jeweiligen Landesschachjugend nach Ablauf des Turniers einen Zuschuss beantragen. Bitte diesbezüglich insbesondere auch die Anmerkungen und Informationen auf der Turnierseite (s.o.) beachten.

### **Verpflegung**

Details zur Verpflegung werden auf der Turnierseite (s.o.) veröffentlicht.

### **Datenschutz**

Auf der Veranstaltung werden zu Presse- und Dokumentationszwecken Video- und Fotoaufnahmen der Teilnehmer angefertigt und auch veröffentlicht. Mit der Anmeldung zum Turnier erklären sich die Teilnehmenden, deren Eltern/Erziehungsberechtigte und die Vereine damit einverstanden.

### **Ehrenkodex**

Der [Ehrenkodex der Schachjugend Baden](#) muss von der offiziellen Betreuungsperson des Teams gelesen und bei der Anmeldung vor Ort unterschrieben abgegeben werden. Sie und die teilnehmenden Kinder werden sich daran halten.